



REPUBLIKA E KOSOVËS
REPUBLIKA KOSOVA/ REPUBLIC OF KOSOVO
KOMUNA E GJAKOVËS
OPŠTINA DJAKOVICA/MUNICIPALITY OF GJAKOVA



01nr 112/02-23205
Dt: 21052026

Kryetari i Komunës, në bazë të nenit 13 të Ligjit Nr.03/L-040 për Vetëqeverisje Lokale (Gazeta Zyrtare e Republikës së Kosovës Nr.28/2008), si dhe në pajtim me nenin 81 të Ligjit Nr. 04/L-042 për Prokurimi Publik në Republikën e Kosovës, si dhe Rregullores për Prokurim Publik/Nr.001/2022, e plotësuar dhe ndryshuar me Rregulloren Nr. 002/2024, nxjerrë:

V E N D I M

1. Caktohet Ekipit për Menaxhimin e kontratës dhe Mbikëqyrësi i drejtpërdrejtë i Ekipit për Menaxhimin e kontratës: “ Re-Tender-Aneks-Ndërtimi i shtratit të Lumit Llukac”, me numër identifikues:632-26-3004-5-2-5 dhe numër të brendshëm 632-26-006-525;
2. Sipas pikës 1 të këtij vendimi caktohet Ekipi për Menaxhimin e kontratës në përbërje prej:
 - Elvane Qarkaxhija, i.d.n., Zyrtare e lartë për ndërtimtari, mob. 044/204-028, email: elvane.qarkagjia@rks-gov.net - Kryesuese;
 - Rexhë Rexha, Menaxher i projekteve, mob.044/188-433, e-mail: rexhcexhal@gmail.com- Anëtar;
 - Besfort Jaka, Bashkëpunëtor profesional, mob.049/499-325, e-mail:besfort.jaka@rks-gov.net- Anëtar;
3. Sipas pikës 1 të këtij vendimi, Mbikëqyrës i drejtpërdrejtë i Ekipit për Menaxhimin e kontratës caktohet Shkumbin Kastrati, Drejtor i Drejtorisë për Infrastrukturë, mob. 044/129-184, e-mail: shkumbin.kastrati@rks-gov.net;
4. Menaxheri i kontratës, dhe Mbikëqyrës i drejtpërdrejtë i Menaxherit të Kontratës obligohen që të bëjnë administrimin dhe menaxhimin e implementimit të kontratave në pajtim me Nenin 70 të Rregullores për Prokurim Publik/Nr.001/2022, e plotësuar dhe ndryshuar me Rregulloren Nr. 002/2024, si dhe Manualin për Përdorim të Modullit për Menaxhim të Kontratë;
5. Ky vendim hyn në fuqi ditën e nënshkrimit.

Zyrtari Kryesor Administrativ

Ardian Gjini



Kopje: Menaxherit të projektit;
Mbikëqyrës i drejtpërdrejtë i Menaxherit të Kontratës;
Drejtorisë së Prokurimit;
Drejtorit të Drejtorisë Përkatese dhe
Arkivit të Komunës